

Link do produktu: <https://gunplashop.pl/bandai-mg-1100-msn-06s-sinanju-animation-color-p-311.html>



## BANDAI MG 1/100 MSN-06S SINANJU (ANIMATION COLOR)

Cena	<b>360,00 zł</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Kod EAN	<b>4573102616098</b>

### Opis produktu

#### **BANDAI MG 1/100 MSN-06S Sinanju (Animation Color)**

**Ikoniczny „czerwony” UC w wersji Animation Color - paleta barw dopasowana do wyglądu na ekranie, z głęboką czerwienią pancerza i złotymi**

**zdobieniami „Sleeves”. Ten Master Grade 1/100 łączy elegancką sylwetkę, rozbudowaną artykulację i bogaty arsenał, dzięki czemu świetnie nadaje się do**

**dynamicznych ekspozycji oraz pracy z detalami (panel-lining, kalki/markingi).**

#### **Najważniejsze cechy**

**Skala 1/100 (MG) - wysoka gęstość detali, ostre podziały pancerza, solidny „inner frame”.**

**Wersja Animation Color - odcienie dopasowane do animacji, „czysty” efekt prosto z pudełka.**

**Szeroka artykulacja - podwójne zgięcia, ruchome panele, duży zakres barków, bioder i tułowia.**

**Charakterystyczne „Sleeves” - złote ornamenty mankietów i napierśnika uzyskane podziałem części/markingami.**

**Bogaty arsenał - karabin wiązkowy, tarcza, 2× beam axe (z możliwością połączenia w długi oręż), 2× beam saber.**

**Przezroczyste ostrza do sabrów/toporów i liczne punkty montażu broni oraz efektów na tarczy.**

**Snap-fit - montaż bez kleju; malowanie opcjonalne, świetna baza pod panel-lining i topcoat.**

**Uwaga: podstawka ekspozycyjna (Action Base) sprzedawana osobno.**

#### **Zawartość pudełka**

**Ramki z częściami do złożenia MSN-06S Sinanju (Animation Color)**

**Beam Rifle (karabin)**

**Tarcza z uchwytami/mocowaniami broni i efektów**

**2× Beam Axe (możliwość konfiguracji/łączenia)**

**2× Beam Saber (schowki w przedramionach)**

**Przezroczyste ostrza efektowe**

**Zestaw dłoni do różnych chwytów i póż**

**Arkusz oznaczeń/markingów (naklejki; w zależności od partii również kalki wodne)**

---

## Instrukcja montażu z czytelnymi diagramami

### Artykulacja i „gimmicki”

**Głowa/szyja:** duży zakres wychyleń - naturalne linie spojrzenia w pozach bojowych.

**Tułów:** segmentacja umożliwia skłony i rotację; łatwiej o agresywną, „napędzoną” postawę.

**Ramiona:** wysuwane barki, biceps swivel, podwójne łokcie - celowanie dwuręczne i osłony tarczą.

**Nogi:** głębokie kolana, ruchome osłony kostek, dzielone podeszwy - stabilne stanie mimo masy wyposażenia.

**Plecak i zbiorniki** - charakterystyczny profil Sinanju z ruchomymi elementami napędu.

**Sabery w przedramionach** - szybki „deploy” kling do scen akcji.

### Wygląd i wykończenie

**Animation Color:** spójna, ekranowa kolorystyka (czerwień, czerń, złoto), która dobrze wygląda nawet bez malowania.

**Podziały pancerza pod panel-lining;** detale świetnie przyjmują kalki/markingi.

**Złote ozdoby „Sleeves”** nadają modelowi luksusowy, „królewski” charakter na półce.

### Specyfikacja

**Linia:** Master Grade

**Skala:** 1/100

**Wysokość po złożeniu:** ok. 18-19 cm

**Materiały:** PS/ABS/KPS

**Montaż:** snap-fit (bez kleju)

**Poziom trudności:** średniozaawansowany / zaawansowany

### Dla kogo?

**Dla fanów Universal Century i dowódcy Neo Zeon Full Frontala.**

**Dla kolekcjonerów, którzy chcą efektu „ekranowej” czerwieni bez dodatkowego malowania.**

**Dla modelarzy lubiących dynamiczne pozowanie i pracę z detalami.**

### Wskazówki montażowe

**Markingi/kalki:** użyj płynów „set/soft”, a następnie zabezpiecz topcoatem (mat/półmat).

**Panel-lining:** cienkopis szary/czarny; nadmiar zetrzyj patyczkiem z odrobiną rozcieńczalnika.

**Balans z ciężką tarczą:** do skoków i ujęć w powietrzu zastosuj Action Base; wyreguluj kąt stóp i pozycję tarczy.